

## BACHILLERATO EN ADMINISTRACIÓN INDUSTRIAL

### CUARTO GRADO I SEMESTRE

Matemática 4  
Expresión Artística.  
Física  
Tecnología de la Información  
Higiene y Seguridad  
Sociales y Formación Ciudadana  
Lengua y Literatura  
Educación Física  
Inglés

#### II SEMESTRE

Matemática 5  
Expresión Artística  
Física  
Tecnología de la Información  
Mercadotecnia  
Sociales y Formación Ciudadana  
Lengua y Literatura  
Inglés  
Educación Física

### QUINTO GRADO

#### III SEMESTRE

Matemática 6  
Química  
Tecnología de la Información  
Estadística  
Elaboración de Proyectos  
Sociales y Formación Ciudadana  
Lengua y Literatura  
Inglés  
Administración

#### IV SEMESTRE

Matemática 7  
Química  
Tecnología de la Información  
Estadística  
Emprendimiento  
Sociales y Formación Ciudadana  
Lengua y Literatura  
Inglés

### SEXTO GRADO

#### V SEMESTRE

Practica Supervisada  
Matemática Pre Universitaria  
Filosofía  
Seminario  
Biología  
Psicología Industrial  
Inglés

#### VI SEMESTRE

Practica Supervisada  
Matemática Pre Universitaria  
Filosofía  
Administración de Recursos Humanos  
Biología  
Psicología Industrial  
Inglés  
Seminario

### PERITO EN COMPUTACIÓN, PROGRAMACIÓN Y MANTENIMIENTO DE COMPUTADORAS

### CUARTO GRADO I SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
El Hardware de una computadora  
Software de una computadora  
Los microprocesadores X86  
Estructura de una tarjeta Madre  
La memoria RAM  
El disco duro  
Unidades de CD-ROM  
Gabinetes y fuentes de poder  
Monitor, periféricos, otros  
Ensamble de una PC  
Mantenimiento de Preventivo y Correctivo  
Mantenimiento de Software

#### II SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
Instalación de Windows 9x 2K y XP SP3  
Instalación Windows Vista y 7 SP1  
Instalación de Windows 8 y 8.1

Descarga de driver y actualizaciones  
Instalación Windows 10  
Descarga de driver y actualizaciones  
Introducción a la Programación  
Algoritmos Narrativos y Seudocódigo  
Diagramas de Flujo y Bloque  
Lenguaje Pascal

### QUINTO GRADO

#### III SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
Estructura de un programa Pascal  
Condiciones Simples y Compuestas  
Contadores y Acumuladores  
Ciclo While Do, Repeat Until, For Case of Array  
Unidimensional, Bidimensionales,  
Multi- dimensionales  
Procedimientos y funciones  
Archivos secuenciales  
Introducción a la programación visual studio 2010  
Página principal  
Eventos y mensajes, creación de una interface  
Declaración de variable y su nivel  
Form (Formulario)  
Estructura de control, ciclos o bucles, ciclo por condición  
Funciones

#### IV SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
Características de PC Linux Mint  
Escritorio PC Linux Mint  
Carpeta Home Linux Mint  
Escritorio multiusuario Linux Mint  
Requisitos de Linux Mint  
Escritorio de Linux Mint  
Métodos de instalación de Linux Mint  
Panel de configuración de Linux Mint  
Linux Lite  
Requisitos, características, escritorio Linux Lite  
Instalación física en HD Linux Lite  
Android Studio desarrollo de Apps  
Instalación  
Introducción

Estructura de Proyecto  
Emulador  
Actividades  
LinearLayout

### SEXTO GRADO

#### V SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
Qué es HTML 5  
Editores HTML  
Declaración, Elementos y Referencia HTML  
Estilos y Elementos  
Enlaces, Imágenes Iframes  
Tablas, Listas, Bloques en HTML5  
CSS3 Que es como se aplica  
Sintaxis, Referencia hoja de estilo  
Colores, Fondos, Bordes  
Altura/Ancho Modelo Esquema  
Textp Fuestes Enlaces  
PHP7 instalacion, Sintaxis Variable  
Tipos de Datos, Cadena, Array  
Constantes, Operadores, Cookies  
Ajax y MySQL  
Tipos de Archivos Formularios  
Ciclos y Bases de Datos  
Jave netbeans  
Entorno aplicaciones  
Configuración  
Elementos y aplicaciones Java Netbeans

#### VI SEMESTRE

Tecnología  
Taller  
Introducción a los servidores y las estaciones de trabajo  
Estación de trabajo  
Servidores  
Servidores por tipo  
Marketing Digital  
Estrategia Digital  
Comercio Electrónico  
DeBartolo de Apps  
Google Adwords  
Windows 2008 server  
Open Suse Linux 11  
Linux Ubutun Server  
Linux Fedora 19 KDE/GNOME  
Servidores IP COP